



INSTITUTO CRISTIANO LUIS GANDARILLAS  
Dios - Patria – Familia

**ANIVERSARIO 31**

**INSTITUTO CRISTIANO LUIS GANDARILLAS**

## **Gymcana aniversario 2018**

### **Lineamientos generales:**

- Entretención que requiere habilidad y entusiasmo para realizar los retos de forma rápida.
- Esta actividad debe contar con la participación de al menos 24 personas que conformaran 3 equipos con 8 integrantes, los cuales estarán conformados cada uno con: 2 apoderados, 3 estudiantes de media y 3 estudiantes de básica.
- Cada grupo estará identificado con un color, el cual llevara en una cinta amarrada alrededor de la cabeza.
- Cada grupo tendrá un capitán, que asignara a cada integrante la actividad que corresponde según sus habilidades.
- Habrá un fiscal de juego para cada equipo, el cual supervisara para que se cumplan las reglas y llevará el tiempo de cada actividad realizada.
- Cada actividad realizada tendrá un puntaje según el tiempo tomado por el equipo para finalizar cada actividad, estos puntajes serán sumado al final para dar como resultado un grupo ganador.
- Por cada etapa terminada tendrán una ficha la cual deben ir recolectando hasta el final para completar la imagen.

### **Reglas del juego:**

1. El equipo deberá permanecer unido durante el tiempo que dure la Gincana.
2. Todos sus miembros llevarán puesta la cinta durante el tiempo que duren las pruebas, hasta la entrega de premios.
3. No se puede tocar ni ocultar información o materiales a los otros equipos.
4. Durante el juego no estará permitida la colaboración de personas que no sean miembros del equipo.
5. Ningún equipo podrá avanzar hasta que haya terminado la actividad que antecede.
6. todos los integrantes del grupo deben ser partícipes de al menos 2 actividades de la yincana
7. **El incumplimiento de cualquiera de estas reglas puede llevar a la descalificación del equipo.**

## Actividades:

NOMBRE Y ORDEN DEL JUEGO	DESCRIPCIÓN	NRO DE INTEG	MATERIALES	PUNTOS
1) COME Y SILVA	Un participante de cada equipo deberá comer la galleta asignada y luego tratar de silbar (que se oiga bien el silbido), una vez concluida la etapa tomara la ficha y la meterá al baúl indicado según su color.	1	Galleta de soda,	
2) METE EL GLOBO AL ARCO.	Participan 2 integrantes de cada equipo los cuales deben tomar la toalla asignada usándola como apoyo para meter el globo en el arco, al lograr esta etapa tomaran la ficha y ambos participantes deberán llevarla al baúl que les corresponde (Si el globo se rompe solo tendrá uno más para realizar la actividad), en caso de agotar el recurso perderá los puntos de esta etapa	2	9 globos: 3 amarillos 3 rojos 3 verde 3 toallas chicas	
3) MOMIA	Participan 3 integrantes de cada equipo, los cuales debe ir al sitio indicado y momificar a 1 participante utilizando papel higiénico, este debe quedar bien cubierto, sin ningún espacio a la vista, una vez concluida la actividad los integrantes deberán tomar la ficha y guía a la momia hasta el baúl para depositar la ficha.	3	Papel higiénico,	
4) SACO Y TORRE DE VASOS	Participan 2 integrantes de cada equipo, saltaran en sacos hasta llegar al lugar indicado para formar la torre de vasos, una vez hecha la torre tomaran la ficha y regresaran saltando con los sacos hasta el baúl de su color para depositar la ficha. Ambos cruzar la línea para poder depositar la ficha en el baúl.	2	3 paquetes de vasos.	
5) EI CURAO	Participa 1 integrante del grupo, debe ir al lugar indicado tomar la escoba, apoyar la frente en ella y dar 8 vueltas, inmediatamente tratar de encestar la pelota ,una vez concluida la actividad debe tomar la ficha y depositarla en el baúl.	1	3 escobas 3 pelotas	
6) HUEVO EN CUCHARILLA Y CINTA CORREDIZA	Participan 5 de cada grupo, los cuales deben ir con los huevos en cuchara, sin utilizar las manos solo la boca. Deben llegar al lugar indicado buscar la ficha y regresar en la cinta corrediza y depositar la ficha en el baúl.	5	15 huevos 15 cucharillas Hojas tipo oficio y cinta adhesiva	
	Una vez finalizada esta etapa los integrantes deben tomar el baúl con las fichas y armar la imagen dando así por concluido el juego.		4 Cartulinas amarillas, rojas y verde( para hacer las cajitas que serán los baúl), Papel crepe amarillo, rojo y verde para hacer las cintas que distinguirá a cada equipo.	